



**FEDERACIÓN
ECUESTRE
DE COSTA RICA**

REGLAMENTO DE PRUEBA COMPLETA

SEXTA EDICION

RIGE A PARTIR DEL 1 DE DICIEMBRE DE 2023

FEDERACION ECUESTRE DE COSTA RICA

REGLAMENTO DE PRUEBA COMPLETA

I- DEFINICIONES:

El binomio debe terminar las tres fases sin ser eliminado ni descalificado en ninguna de ellas y su resultado final se obtendrá de la suma de faltas obtenidas en todas las fases. Forman también parte de este deporte las pruebas combinadas, siendo aplicable este reglamento a las competencias federadas en las siguientes modalidades:

- Competencias de Prueba Completa propiamente dichas: son aquellas competencias que incluyen tres fases: adiestramiento, salto de estadio y salto a campo traviesa o “cross country”. Estas competencias pueden llevarse a cabo en uno, dos o tres días, según lo establecido por las bases técnicas. El adiestramiento es siempre a primera fase.
- Derby Cross: Competencias en pista abierta que combinan en un mismo recorrido saltos de cross country y saltos de estadio en una proporción ideal de 50% y 50%. El Derby Cross puede o no incluir una fase de adiestramiento, que en ese caso siempre será la primera fase. Las pistas de Derby Cross pueden tener dos tipos de diseño:
 - Área delimitada, banderas de entrada y salida, vueltas tipo pista de salto de estadio, adonde los obstáculos están:
 - mezclados los de salto de estadio y campo traviesa
 - primeros todos los de salto seguidos por todos los de campo traviesa
 - Track tipo cross country con vueltas más amplias y espacio para desarrollar las cadencias correspondientes, cajón de salida (start box) y banderas de llegada y jueces de obstáculo.

II- RESPONSABILIDADES:

Cada competidor es responsable de conocer y cumplir este Reglamento así como las Bases Técnicas de cada competencia en la que participe.

Para participar en competencias federadas los competidores deberán estar federados y asociados al día, lo mismo que los caballos participantes.

III- CIRCUNSTANCIAS NO PREVISTAS:

Este Reglamento no pretende cubrir todas las eventualidades y reglas del deporte, por lo que no esté aquí regulado o previsto se aplicarán las reglas vigentes de la Federación Ecuéstre de los Estados Unidos y en subsidio las de la FEI. En caso de duda, conflicto o en ausencia de normativa, el Jurado de Campo decidirá con alto espíritu deportivo y apegándose lo más posible a la intención de este reglamento.

IV- CATEGORIAS Y REQUISITOS:

Este reglamento cubre las siguientes categorías nacionales:

INTRODUCTORIOS

PRINCIPIANTES

INTERMEDIOS

AVANZADOS

CNC

- Estas cinco categorías son todas amplias en razón de encontrarse La Prueba Completa en desarrollo en Costa Rica, por lo que a esta fecha no cuenta con suficientes participantes para justificar división de categorías por edades.
- La participación en las categorías de Introductorios a Avanzados no tiene requisitos pero los participantes deberán estar bajo la dirección de un entrenador responsable o ser entrenadores ellos mismos; es responsabilidad de los jinetes y entrenadores (padres de familia o adultos responsables en caso de menores) de asegurarse de que tanto ellos como sus caballos están preparados y en condiciones de participar en el nivel correspondiente, para lo cual deben entender y aceptar expresamente los requerimientos técnicos y sus riesgos; igualmente deben aceptar que su participación puede ser detenida por el oficial o entidad apropiada en cualquier momento por monta peligrosa.

- El nivel CNC estará abierto a jinetes a partir del año calendario en que cumplen 13 años y el binomio, aparte de los requisitos mencionados en el punto anterior, debe haber completado exitosamente al menos una competencia de tres fases en el nivel Avanzado, con no más de 50 faltas en el adiestramiento, no más de 16 faltas en la pista de salto y no más de un rehúse en la pista de campo traviesa (MER nacional). Este requisito rige también para competencias FEI de 1* o 2**.
- Las categorías inferiores a Introdutorios (barras, crucetas, Futuros Campeones) no están contempladas en este reglamento pues se llevarán a cabo bajo responsabilidad y criterio de los comités organizadores, quienes se apegarán al espíritu de este documento.
- Las categorías CCI 1*, CCI 2** y superior se llevarán a cabo bajo reglamentos FEI.

Las especificaciones para las mencionadas categorías en sus diferentes modalidades se encuentran detalladas en las Tablas de Estándares de los Anexos 1, 2 y 3 de este reglamento.

V- PUNTAJES:

En las competencias de tres fases o combinadas los resultados se obtienen de la suma de las faltas obtenidas en cada fase de acuerdo a las siguientes reglas:

- En adiestramiento las faltas se calculan con la fórmula de las competencias FEI: la diferencia entre el porcentaje obtenido y 100% da el resultado del total de faltas de esa fase.
- En salto los botes valen 4 faltas, las desobediencias (rehúses, escapadas, resistencias o cierres de gaza) valen 4 faltas y cada segundo o fracción de tiempo excedido vale 0.4 falta.
- En la fase de campo traviesa o cross country se permiten dos rehúses, escapadas o cierres de gaza que valen 20 cada uno si son en diferentes obstáculos y 20 el primero y 40 el segundo si son en el mismo obstáculo. El tercer rehúse implica eliminación. Cada segundo o fracción de exceso de tiempo vale 0.4 falta, así como valen también 0.4 falta cada segundo o fracción por exceso de velocidad o bajo el tiempo de "speeding".

En los Derby Cross se calcularán así:

- La fase salto/cross se juzgará como una competencia de salto tabla A, que podrá ser contra o dentro del tiempo según lo establezcan las Bases Técnicas correspondientes, con 0.4 falta por segundo o fracción de exceso de tiempo o por segundo o fracción de "speeding" en las categorías apropiadas.
- Los botes rehúses o escapadas valen 4 faltas si son en obstáculos diferentes y 8 si son en el mismo obstáculo. El tercer rehúse implica eliminación.
- Si el Derby Cross incluye fase de adiestramiento, la fase de salto/cross se hará dentro del tiempo y las penalidades del adiestramiento se calcularán en la forma usual como se describe anteriormente.

El tiempo del recorrido tanto en salto como en cross country se redondea a número de segundos completos (ej. 50.25 segundos son 51 segundos). El tiempo límite es el doble del tiempo acordado y el sobrepasarlo implica eliminación tanto en salto como en cross country.

VI- ORGANIZACIÓN Y BASES TÉCNICAS:

Es responsabilidad del Comité Organizador el que las competencias federadas cumplan en un todo con este Reglamento y que se lleven a cabo en las mejores condiciones posibles. La Prueba Completa es un deporte peligroso por lo que se dedicarán los mayores esfuerzos a hacerlo lo más seguro posible dentro de sus características esenciales.

El Comité Organizador deberá enviar al Comité de Eventing de la FECR el proyecto de Bases Técnicas de cada concurso, el que contendrá toda la información necesaria para corroborar que la competencia se llevará a cabo dentro de estas reglas y para que los competidores reciban toda la información necesaria para su participación. El Comité de Eventing tendrá una semana para hacer las correcciones o sugerencias que estimen necesarias. Las Bases Técnicas deberán ser publicadas al menos dos semanas antes del primer día de competencias y será responsabilidad del Comité Organizador el presentar el proyecto a revisión con el suficiente tiempo para que se estudie, corrija y aprueba antes de que venza el plazo de publicación. Si el Comité de Eventing no presenta sus comentarios dentro de la semana posterior a recibir el proyecto, este se considerará aprobado, sin que esto implique que se libera al Comité Organizador de su obligación de respetar este Reglamento y sobre todo, las normas de seguridad.

El Comité Organizador incluirá en su competencia las categorías que considere convenientes a su entera discreción.

Es responsabilidad del Comité Organizador enviar a la FECR los resultados de cada competencia dentro de las 48 horas posteriores a la clausura del evento. Estos resultados irán avalados por el Presidente del Jurado y el Delegado Técnico en su caso.

Los requisitos mínimos del contenido de las Bases Técnicas se detallan en el Anexo 4 de este Reglamento.

VII- OFICIALES:

JURADO DE CAMPO:

- En las competencias de prueba completa de tres fases y en las combinadas que incluyan adiestramiento, el Jurado estará compuesto por tres miembros: Juez de Adiestramiento, Juez de Salto y un tercer miembro. Todos los miembros deben ser conocedores de los reglamentos aplicables a las competencias de Prueba Completa, en particular, este Reglamento.

- El Presidente del Jurado podrá ser el Juez de Adiestramiento o el Juez de Salto, de acuerdo a lo establecido en las Bases Técnicas. En el caso de que un mismo Juez cumpla ambas funciones, este será el Presidente del Jurado y estará acompañado por otros dos miembros.
- En el caso de Competencias Combinadas, Derbys o Indoor Events que no incluyan adiestramiento, el Jurado estará compuesto por un Juez de Salto y dos miembros con reconocido conocimiento de las reglas del cross.

Los Jueces anteriormente mencionados deben ser Jueces Nacionales para Eventos de Prueba Completa, Jueces Nacionales de Adiestramiento o Jueces Nacionales de Salto y estar debidamente acreditados como tales en la lista actualizada de la FECR. Estos jueces estarán catalogados en la lista de la FECR como jueces A o B, estando los jueces A autorizados para officiar en todas las categorías nacionales y los jueces B en las categorías Introductorios, Principiantes e Intermedios. También pueden ser Jueces aquellos jueces extranjeros acreditados por sus respectivas federaciones para un nivel equivalente (ej: jueces USEF) o jueces FEI de cualquier nivel.

Los miembros del Jurado de una competencia no pueden ser durante ese evento:

- Jinetes;
- Diseñador de Pistas;
- Delegado Técnico;
- Responsables por ninguna otra función que pueda interferir con o disminuir sus obligaciones como miembro del Jurado.

DELEGADO TECNICO (TD):

El Delegado Técnico es el principal encargado de supervisar y aprobar los aspectos técnicos y reglamentarios de las competencias, es el enlace entre los diferentes oficiales y el Comité Organizador y entre sus funciones se encuentran las siguientes:

- Inspeccionar y aprobar las condiciones de los picaderos y pistas de cross, así como los paddocks y otras áreas de calentamiento y ejercicio;
- Inspeccionar y aprobar los diseños de pistas de cross y salto, incluyendo la longitud, el tipo y las dimensiones de los obstáculos, la calidad de la construcción, etc. prestando particular atención a que sean de una dificultad apropiada para los niveles correspondientes y que respeten las normas de seguridad;
- Estas inspecciones deben llevarse a cabo con suficiente tiempo para poder hacer las modificaciones necesarias sin atrasar la competencia;
- El TD puede solicitar que uno o varios caballos no participantes en esa categoría prueben en su presencia alguna parte de la pista de cross;
- Solicitar al Diseñador modificaciones importantes en los recorridos, por razones de fuerza mayor o seguridad;

- Asegurarse de que los cambios que él o el Jurado hayan solicitado se hayan efectuado correctamente. Si algún cambio que el TD consideró esencial no se logra llevar a cabo a tiempo, deberá remover el obstáculo de ese recorrido;
- Declarar aprobadas las pistas, momento en el que las entrega al Jurado para ser oficialmente abiertas;
- Continuar sus funciones, supervisando el desarrollo técnico y administrativo del evento, asistiendo y aconsejando al Jurado y al Comité Organizador;
- Conducir la Charla de Oficiales para hacerles las indicaciones pertinentes, repasar reglamentos y funciones;
- Asegurarse que cualquier cambio en el recorrido, distancias, tiempos, etc. de las pistas de cross o salto se reflejen de inmediato en los planos de la pizarra oficial;
- Verificar el trabajo del Steward;
- Investigar consultas o quejas sobre el juzgamiento o los puntajes e informar al Jurado para que se efectúe cualquier corrección;
- Presentar dentro del término de una semana al Comité de Eventing y a la FECR un reporte de la competencia, incluyendo cualquier disputa importante y la forma en que se resolvió y accidentes de jinetes o caballos (a menos de que fueran completamente inconsecuentes);
- En el caso de competencias que requieran estabulación aprobar las provisiones del Comité Organizador,
- En competencias que requieran Chequeo Veterinario supervisar los arreglos pertinentes.

El Delegado Técnico debe aparecer en la lista de oficiales FEI de Prueba Completa en el momento de realizar la competencia. El TD de una competencia no puede ser durante ese evento:

- Jinete;
- Miembro del Jurado;
- Diseñador de Pistas;
- Responsable por ninguna otra función que pueda interferir con o disminuir sus obligaciones como TD.

DISEÑADOR DE PISTAS:

El Diseñador de Pistas es el responsable de:

- diseñar y medir los recorridos, preparar y/o escoger los mejores pisos y pedir las mejoras necesarias;
- diseñar y supervisar la construcción de los obstáculos y/o revisar y aprobar los obstáculos ya existentes, pedir y supervisar cualquier reparación o modificación que considere necesaria;
- diseñar pistas apropiadas para los diferentes niveles de la competencia;
- apearse a este Reglamento y sobre todo a las reglas de seguridad en general;
- en el caso de que la competencia cuente con un Diseñador específico para la fase de salto, el Diseñador de Pistas deberá supervisar su trabajo y aprobar el que los diseños estén apropiados para las diferentes categorías;
- estar presente y disponible durante la competencia.

El Diseñador de Pistas de Cross Nacional deberá estar debidamente acreditado como tal en la lista actualizada de la FECR y tener amplio conocimiento de las especificaciones y reglamentos de Prueba Completa. Para diseñar pistas de nivel Avanzado y CNC el diseñador debe tener al menos dos años de experiencia en competencias nacionales y haber llevado cursos y estudios técnicos nacionales e internacionales sobre diseño de Prueba Completa. También pueden officiar los Delegados Técnicos extranjeros con igual experiencia y acreditados por sus respectivas federaciones para un nivel equivalente (ej: USEF CD) o CD Eventing FEI de cualquier nivel.

Para las categorías de Principiantes e Intermedios el Comité Organizador puede solicitar al Comité de Eventing la autorización para que un reconocido entrenador de cross o diseñador de salto se haga cargo del diseño de pistas, con absoluto apego a este Reglamento y las normas de seguridad y bajo la supervisión del Delegado Técnico o el Comité Organizador en su caso.

VIII- REGLAS GENERALES DE SEGURIDAD:

- Toda competencia federada de Prueba Completa o Derby requerirá la presencia de una ambulancia con paramédico para las fases de salto y cross country.
- Los competidores deben proporcionar al Comité Organizador un número de emergencia en caso de accidente.
- Los competidores que tengan una condición médica relevante en caso de accidente (golpes en la cabeza reciente, cirugía pasada, problemas de salud crónica como diabetes, medicamentos a largo plazo y alergias) deben portar su información médica en un brazalete o banda médica en el brazo. (requisitos en Anexo 5) Esta información deberá entregarse también al Comité Organizador;

- Todo jinete montado, sea compitiendo, ejercitando el caballo o caminando, debe tener casco de protección aprobado con el arnés debidamente cerrado;
- Para participar en cualquier fase que implique saltar sobre obstáculos de cross, es obligatorio el uso de chaleco de protección, incluyendo los saltos del calentamiento;
- Todos los óxeres en la pista de salto deben tener copas de seguridad en la barra de atrás;
- Todos los obstáculos de cross deben ser fijos o estar fijados al piso;
- En cualquier momento de la competencia el Presidente del Jurado puede detener y retirar a un caballo obviamente renco, cansado o herido, así como a un jinete por monta peligrosa.
- Un caballo puede ser compartido en la Prueba Completa hasta por dos jinetes en las categorías Introdutorios y Principiantes o un Intermedios con un Introdutorio o Principiante. Los caballos de Avanzados y CNC y categorías FEI no se compartirán.
- Accesorios tales como martingala fija, riendas alemanas, amarralengua, riendas laterales, etc. están prohibidas.

IX- RANKING ANUAL:

A fin de reconocer la constancia, el desempeño y el progreso de los binomios de Prueba Completa, la FECR ha establecido un ranking anual de acuerdo a las siguientes reglas:

- Otorgarán puntos para el Ranking las competencias de tres fases o Competencias de Prueba Completa propiamente dichas que celebren una o más de las cinco categorías nacionales descritas en este Reglamento y competencias FEI.
- También otorgarán puntos los Derby Cross debidamente agendados en el calendario FECR, siendo estos puntos la mitad de los que se obtendrían en una Prueba Completa en la categoría correspondiente (ver anexo de puntuaciones).
- Cuando una Competencia de Prueba Completa debidamente programada y con Bases Técnicas aprobadas se enfrente a condiciones climáticas extremas que conviertan la fase de cross country impracticable o peligrosa, el Comité Organizador o el Delegado Técnico pueden solicitar a la FECR a través del Comité de Eventing y con su recomendación, que se elimine la fase de cross de la competencia y se lleve a cabo una Prueba Combinada de Adiestramiento y Salto que, en estos casos y como excepción, conservarán su condición de competencia puntuable para el Ranking. En estos casos se respetarán en su totalidad este Reglamento y las especificaciones de las Bases Técnicas en cuanto a las fases de adiestramiento y salto y condiciones generales;
- Por las condiciones climáticas del país, el Año Ecuestre de Prueba Completa correrá del 1 de noviembre de cada año al 31 de octubre del año siguiente;
- Por lo expuesto en el punto anterior, así podrán pagar sus cuotas de Federación los jinetes y caballos participantes en Prueba Completa.

- Para motivar el progreso de los binomios se podrán arrastrar puntos ganados en una categoría a una categoría superior o bien bajar los puntos de la categoría superior a la inferior. Al final del año Ecuestre de Prueba Completa el binomio quedará colocado en el ranking en la categoría que haya competido más veces. Si hubiera competido igual número de veces en dos o más categorías, sumará puntos en el ranking en que quede mejor colocado, siempre y cuando tenga al menos dos concursos en esa categoría.
- El Ránking reconocerá y premiará un primer y segundo lugar en cada categoría y el Campeón y Subcampeón Nacionales de Prueba Completa serán aquellos binomios que obtengan los puntajes más altos en general, independientemente de las categorías en que los hayan obtenido;
- Como otra medida para motivar el progreso, las categorías más altas devengarán más puntos que las más bajas, según tabla adjunta en el Anexo 6;
- Como reconocimiento a la calidad del desempeño de los binomios, cada categoría contará con un requisito de máximo de faltas totales para poder obtener el máximo de puntos posibles, sistema descrito en el Anexo 6.
- Si el ganador del primer lugar de una categoría obtiene el mayor número de puntos posible, el segundo lugar obtendrá como máximo dos puntos menos que el ganador. Si el primer lugar sobrepasa el número de faltas permitido y por tanto gana un número de puntos inferior al máximo, el segundo lugar obtendrá sus puntos acorde a sus resultados sin que necesariamente medien dos puntos con relación al primer lugar.
- En el caso de los Derby Cross el primero y segundo lugar obtendrán sólo un punto de diferencia.
- Los puntos obtenidos en cada competencia serán publicados por la FECR dentro de la semana posterior al evento.
- Las competencias de Prueba Completa que otorgan puntos para ranking son aquellas cuyas fechas fueron solicitadas a la FECR a más tardar el 31 de octubre anterior al período en cuestión, de manera que todos los participantes sabrán desde el principio del Año Ecuestre de Prueba Completa a qué atenerse en cuanto a las posibilidades de ganar puntos del ránking. Las competencias que se agenden una vez empezado el Año de Prueba Completa se registrarán por este reglamento y se pueden publicar en el calendario de la FECR pero no generarán puntos de ranking.
- El resultado del Ránking anual será publicado en la primera quincena del mes de noviembre de cada año.

X- BIENESTAR DEL CABALLO:

El bienestar de los caballos participantes será de máxima consideración para todos los participantes, organizadores, jinetes, entrenadores, oficiales, dueños de caballo, etc. quienes se comprometen a respetar y difundir el Código de Conducta de la FEI, adjuntado a este documento como Anexo 7.

El abuso de caballos será penalizado como esté previsto en este Reglamento, el Reglamento General de la FEI, el Reglamento de Eventing del USEF y el de la FEI en su caso.

XI- VIGENCIA:

Este Reglamento rige a partir del 28 de noviembre de dos mil veintitrés, fecha en que fue aprobado en Asamblea General Extraordinaria de La FEI, y será revisado por la Comisión de Prueba Completa constantemente a fin de recomendar anualmente a la FEI los cambios y ajustes necesarios.

ANEXO 1 ESTANDARES PARA COMPETENCIAS DE PRUEBA COMPLETA 2024

CNC		INTRODUCTORIO	PRINCIPIANTE	INTERMEDIO	AVANZADO	CNC	
ADIENTRAMIENTO	U.S. EQUESTRIAN FEDERATION TESTS FOR EVENTING *	Starter Eventing Test	Beginner Novice Eventing Test A	Novice Eventing Test A	Training Eventing Test A	FEI CCI 1* FEI CCI 2** Test A FEI CCI 2** Test B	
			Beginner Novice Eventing Test B	Novice Eventing Test B	Training Eventing Test B		
	FEI DRESSAGE TESTS FOR EVENTING				Training Three Day Test FEI introductory 2018	Cualquier USEF Dressage Test para Preliminary Eventing	
CROSS COUNTRY	Altura	Fijos	0.60	0.70 m.	0.85 m.	1.00 m.	1.10 m.
		Setos	0.65	0.80 m.	1.00 m.	1.20 m.	1.30 m.
	Espesor	En el punto + alto	0.50	0.80 m.	0.95 m.	1.20 m.	1.40 m.
		En la base	0.70	1.00 m.	1.30 m.	1.80 m.	2.10 m.
		Sin altura (ditch)	0.60	1.10 m.	1.60 m.	2.40 m.	2.80 m.
	Caída	Total drop	0.70	0.90 m.	1.10 m.	1.40 m.	1.60 m.
	Distancia		400 a 800 m.	800 a 1.500 m.	1.200 a 2.000 m.	1.800 a 2.500 m.	2.000 a 3.000 m.
	Velocidad, tiempo óptimo		325 / 350	350/375	375/420 mpm	400/470 mpm	450/500 mpm
	Velocidad, faltas por "speeding"		400/425	425/450 mpm	450/495	475/545	no hay
Esfuerzos		8 a 10	8 a 15	12 a 20	18 a 25	20 a 30	
SALTO	Altura	0.60	0.70 m.	0.85 m.	1.00 m.	1.10 m.	
	Espesor / (triple barra)	0.60 / no hay	0.80 m. / (no hay)	1.00 m. / (1.15 m.)	1.20 m. / (1.40 m.)	1.30 m. / (1.50 m.)	
	Distancia máxima	400 m	600 m.	600 m.	600 m.	600 m.	
	Velocidad	300 m/m	325 m/m	325 m/m	325 m/m	350 m/m	
	Esfuerzos	8 a 10	8 a 10	9 a 11	10 a 12	10 a 14	

ANEXO 2 ESTANDARES PARA DERBYS DE PRUEBA COMPLETA 2024

		CNC	INTRODUCTORIO	PRINCIPIANTE	INTERMEDIO	AVANZADO	CNC	
ADIESTRAMIENTO	O *	U.S. EQUESTRIAN FEDERATION TESTS FOR EVENTING FEI	Starter Eventing Test	Beginner Novice Eventing Test A	Novice Eventing Test A	Training Eventing Test A	FEI CCI 1* FEI CCI 2** Test A FEI CCI 2** Test B	
		DRESSAGE TESTS FOR EVENTING		Beginner Novice Eventing Test B	Novice Eventing Test B	Training Eventing Test B		
						Training Three Day Test	Cualquier USEF Dressage Test para Preliminary Eventing	
DERBY SALTO / CROSS	Distancia		300 a 700 m.	500 a 1000 m.	600 a 1.200 m.	800 a 1.500 m.	1.000 a 1.800 m.	
	Velocidad, tiempo óptimo		300/325	325/350 mpm	325/375 mpm	325/375 mpm	325/375 mpm	350/400 mpm
	Velocidad, faltas por "speeding"		375/400	400/425	425/450	450/475	450/475	no hay
	Esfuerzos		8 a 10	8 a 12	10 a 15	12 a 18	12 a 18	12 a 18
	SALTOS DE CROSS	Altura	Fijos	0.60 m.	0.60 m.	0.85 m.	1.00 m.	1.10 m.
			Setos	0.65 m.	0.70 m.	1.00 m.	1.20 m.	1.30 m.
		Espesor	En el punto + alto	0.50 m.	0.70 m.	0.95 m.	1.20 m.	1.40 m.
			En la base	0.70 m.	0.90 m.	1.30 m.	1.80 m.	2.10 m.
		Caída	Sin altura (ditch)	0.70 m.	1.10 m.	1.60 m.	2.40 m.	2.80 m.
	SALTOS DE ESTADIO	Total drop		0.70 m.	0.80 m.	1.10 m.	1.40 m.	1.60 m.
		Altura	Triple barra	no hay	No hay	1.15 m.	1.40 m.	1.50 m.
Altura			0.60 m.	0.60 m.	0.85 m.	1.00 m.	1.10 m.	
	Espesor	0.60 m.	0.70 m.	1.00 m.	1.20 m.	1.30 m.		

ANEXO 3 ESTANDARES PARA INDOOR EVENTING 2023

CNC		INTRODUCTORIO	PRINCIPIANTE	INTERMEDIO	AVANZADO	CNC		
ADIESTRAMIENTO	U.S. EQUESTRIAN FEDERATION TESTS FOR EVENTING *	USDF Introductory Level Test C	Beginner Novice Eventing Test A	Novice Eventing Test A	Training Eventing Test A	FEI CCI 1* FEI CCI 2** Test A FEI CCI 2** Test B		
	FEI DRESSAGE TESTS FOR EVENTING		Beginner Novice Eventing Test B	Novice Eventing Test B	Training Eventing Test B			
						Training Three Day Test	Cualquier USEF Dressage Test para Preliminary Eventing	
SALTO / CROSS INDOOR	Distancia		250 a 400 m.	300 a 450 m.	300 a 500 m.	350 a 600 m.	350 a 600 m.	
	Velocidad, tiempo óptimo		250 m/m	325 m/m	325 m/m	325 m/m	350 m/m	
	Velocidad, faltas por "speeding"		350 mpm	375 mpm	375 mpm	450 mpm	no hay	
	Esfuerzos		8 a 10	8 a 12	8 a 14	10 a 16	10 a 16	
	SALTOS DE CROSS	Altura	Fijos	0.60 m.	0.70 m.	0.85 m.	1.00 m.	1.10 m.
			Setos	0.65 m.	0.80 m.	1.00 m.	1.20 m.	1.30 m.
		Espesor	En el punto + alto	0.50 m.	0.80 m.	0.95 m.	1.20 m.	1.40 m.
			En la base	0.70 m.	1.00 m.	1.30 m.	1.80 m.	2.10 m.
			Sin altura (ditch)	0.70 m.	1.10 m.	1.60 m.	2.40 m.	2.80 m.
	Caída	Total drop	0.70 m.	0.90 m.	1.10 m.	1.40 m.	1.60 m.	
	SALTOS DE ESTADIO	Altura		0.60 m.	0.70 m.	0.85 m.	1.00 m.	1.10 m.
Espesor		no hay	0.80 m.	1.00 m.	1.20 m.	1.30 m.		
Triple barra		no hay	No hay	1.15 m.	1.40 m.	1.50 m.		

ANEXO 4

REQUISITOS PARA BASES TECNICAS

REGLAMENTO:

Reglamento de Prueba Completa de la FECR

Reglamento de Eventing de la Federación Ecuestre de los Estados Unidos (USEF Rules for Eventing)

Reglamento de Eventing de la Federación Ecuestre Internacional (FEI Eventing Rules)

Todos estos Reglamentos regirán en su versión vigente.

FECHA:

SEDE:

ORGANIZADOR:

OFICIALES:

Jurado de Campo:

Juez de Adiestramiento:

Juez de Salto:

Miembro:

Delegado Técnico (en su caso):

Diseñador de Pistas:

(Diseñador de Pistas de Salto si lo hubiera):

Steward:

Atención médica y/o ambulancia:

INSCRIPCIONES:

Monto:

Fecha límite:

Procedimiento:

REUNION TECNICA:

Lugar y fecha:

HORARIO DE COMPETENCIA:

Horario de inicio de las diferentes fases y de la apertura de pistas.

NIVELES DE COMPETENCIA: Cada nivel debe contener una pequeña descripción que incluya el test de adiestramiento correspondiente, características de los recorridos de de salto y cross, dimensiones y materiales de las pistas y paddocks. Por ejemplo:

INTERMEDIOS: *Categoría abierta.*

Adiestramiento: USEA Novice Test A 2018

<http://useventing.com/sites/default/files/novice%20a.pdf>

Pista de arena techada 20 X 40 m. Paddock pista de arena 20 X 40 m.

Salto: Altura máxima 0.85m.; espesor 0.95m.(triple barra 1.20m.); una o dos combinaciones dobles, máximo 12 esfuerzos. Velocidad 325 m/m. Pista de arena techada 28 X 72 m. Paddock de arena 20 x 40 m.

Cross Country: Altura máxima 0.85m. (setos 1.00m.), espesor 0.95 en el punto más alto; zanjas 1.60m.; caída 1.10m. Distancia de 1.200 a 2.000 metros; velocidad de 350 a 400 mpm; faltas por "speeding" 450/495 mpm; 12 a 20 esfuerzos. Salto de agua obligatorio. Paddock de arena 20 x 40m.

UNIFORME:

Adiestramiento:

Cross country:

Salto:

PREMIACION:

CABALLOS VISITANTES:

Requisitos sanitarios:

Ingreso y parqueo de transportes:

Amarraderos y/o estabulación:

PARQUEO:

REQUISITOS DE PARTICIPACION:

Los jinetes menores de edad deberán contar con el permiso expreso y la aceptación de responsabilidad de sus padres o encargados y todos los jinetes en general deberán participar bajo la guía y dirección de un entrenador responsable (salvo que sean entrenadores ellos mismos).

Todo binomio participante en categoría CNC 1* debe haber cumplido los requisitos de participación que establece el Reglamento de Prueba Completa de la FECR.

Todos los caballos participantes deberán entregar un examen de anemia infecciosa de no más de 6 meses de efectuado.

Los binomios participantes en las categorías de PRINCIPIANTES en adelante deberán estar debidamente asociados con una asociación federada y federados y al día con la FECR.

RESPONSABILIDADES:

El deporte ecuestre por su naturaleza conlleva riesgos para jinetes y caballos así como para todos los involucrados, por lo que los organizadores han tomado todas las medidas razonables para que este evento se lleve a cabo en la forma más segura posible. Los organizadores, propietarios de las instalaciones y en general los oficiales participantes en este evento no se hacen responsables por accidentes en cosas o personas, participantes directos o indirectos en este evento.

El acto de inscripción de los jinetes implica aceptación expresa de que su participación se hace bajo su propia responsabilidad y por ello el permiso de los padres o encargados de los jinetes menores de edad es requisito indispensable para su inscripción.

Los participantes son personalmente responsables por daños a terceros o a la propiedad de terceros causada por ellos mismos, sus entrenadores, sus empleados o sus caballos.

ANEXO 5

Requisitos para Banda Médica de Brazo o Documento Médico

Los jinetes que tengan una condición médica relevante en caso de accidente deberán portar una bando o brazaletes médico y hacer saber de estas condiciones al comité organizador.

Los “arm bands” y/o los documentos médicos deben contener

- Nombre completo del jinete;
- Nombre y número del contacto de emergencia;
- Edad;
- Tipo de sangre;
- Toda la historia médica del jinete que pueda ser relevante en caso de emergencia durante la competencia, ya sea por accidente o por cualquier otro motivo. Estos datos incluirán alergias, lesiones anteriores, medicamentos (habituales o temporales), condiciones como presión alta, problemas respiratorios, etc.

Es aconsejable pero no obligatorio incluir el nombre de su médico principal y su hospital de preferencia.

Los jinetes o los adultos responsables de los menores de edad serán los responsables por la veracidad de la información y por mantener actualizados

**ANEXO 6 TABLA DE PUNTAJES DE RANKING
PRUEBA COMPLETA TRES FASES**

TABLA DE PUNTAJES PRUEBA COMPLETA PARA RANKING FECR	45 faltas o menos	Entre 46 y 55 faltas	Entre 56 y 67 faltas	Entre 68 y 80 faltas	81 faltas o más
INTRODUCTORIOS MAXIMO 8 PUNTOS	Pueden ganar hasta 8 puntos el primer lugar y hasta 6 el segundo	Pueden ganar hasta 5 puntos	Pueden ganar hasta 3 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
PRINCIPIANTES MAXIMO 10 PUNTOS	Pueden ganar hasta 10 puntos el primer lugar y hasta 8 el segundo	Pueden ganar hasta 7 puntos	Pueden ganar hasta 4 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
INTERMEDIOS MAXIMO 12 PUNTOS	Pueden ganar hasta 12 puntos el primer lugar y hasta 10 el segundo	Pueden ganar hasta 9 puntos	Pueden ganar hasta 6 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
AVANZADOS MAXIMO 14 PUNTOS	Pueden ganar hasta 14 puntos el primer lugar y hasta 12 el segundo	Pueden ganar hasta 10	Pueden ganar hasta 6 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
CNC CCI 1* FEI INTRO MAXIMO 16 PUNTOS	Pueden ganar hasta 16 puntos el primer lugar y hasta 14 el segundo	Pueden ganar hasta 12	Pueden ganar hasta 8 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
CCI 2** MAXIMO 18 PUNTOS	Pueden ganar hasta 18 puntos el primer lugar y hasta 16 el segundo	Pueden ganar hasta 14	Pueden ganar hasta 10 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos

TABLA DE PUNTAJES DE DERBY PARA RANKING FECR

	Hasta 8 faltas	Más de 8 y menos de 16 fts	Entre 16 y 20 faltas	más de 20 faltas
INTRODUCTORIOS MAXIMO 4 PUNTOS	Puede ganar hasta 4 puntos el primer lugar y hasta 3 el segundo	Pueden ganar hasta 2 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
PRINCIPIANTES MAXIMO 5 PUNTOS	Pueden ganar hasta 5 puntos el primer lugar y hasta 4 el segundo	Pueden ganar hasta 3 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
INTERMEDIOS MAXIMO 6 PUNTOS	Pueden ganar hasta 6 puntos el primer lugar y hasta 5 el segundo	Pueden ganar hasta 4 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
AVANZADOS MAXIMO 7 PUNTOS	Pueden ganar hasta 7 puntos el primer lugar y hasta 6 el segundo	Pueden ganar hasta 5 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
CNC MAXIMO 8 PUNTOS	Pueden ganar hasta 8 puntos el primer lugar y hasta 7 el segundo	Pueden ganar hasta 6 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos

TABLA DE PUNTAJES DE DERBY/ADIESTRAMIENTO PARA RANKING FECR

	Hasta 44 faltas	Más de 44 y hasta 52 faltas	Más de 52 y hasta 60 faltas	Más de 60 faltas
INTRODUCTORIOS MAXIMO 4 PUNTOS	Puede ganar hasta 4 puntos el primer lugar y hasta 3 el segundo	Pueden ganar hasta 2 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
PRINCIPIANTES MAXIMO 5 PUNTOS	Pueden ganar hasta 5 puntos el primer lugar y hasta 4 el segundo	Pueden ganar hasta 3 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
INTERMEDIOS MAXIMO 6 PUNTOS	Pueden ganar hasta 6 puntos el primer lugar y hasta 5 el segundo	Pueden ganar hasta 4 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
AVANZADOS MAXIMO 7 PUNTOS	Pueden ganar hasta 7 puntos el primer lugar y hasta 6 el segundo	Pueden ganar hasta 5 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos
CNC MAXIMO 8 PUNTOS	Pueden ganar hasta 8 puntos el primer lugar y hasta 7 el segundo	Pueden ganar hasta 6 puntos	Ganan 1 punto	No ganan puntos

EJEMPLO:**CATEGORÍA INTRODUCTORIOS**

1 LUGAR	María González
2 LUGAR	Pedro Vargas
3 LUGAR	Juan Pérez
4 LUGAR	Ana Fernández

PRUEBA COMPLETA

FALTAS	PUNTOS
45	8
46	5
51	4
70	1

DERBY

FALTAS	PUNTOS
0 / 0	4
0 / 0	3
4 / 0	2
4 + 0.8	1

CATEGORÍA PRINCIPIANTES

1 LUGAR	Juan Pérez
2 LUGAR	María González
3 LUGAR	Pedro Vargas
4 LUGAR	Ana Fernández

FALTAS	PUNTOS
42	10
45	8
52	7
58	4

0 / 0	5
4 / 0	4
4 / 0.4	3
8 / 0	2

CATEGORÍA INTERMEDIOS

1 LUGAR	Ana Fernández
2 LUGAR	Juan Pérez
3 LUGAR	María González
4 LUGAR	Pedro Vargas

FALTAS	PUNTOS
47	9
50	8
65	6
79	1

0 / 0	6
0 / 1.2	5
4 / 0	4
12 / 2	3

CATEGORÍA AVANZADOS

1 LUGAR	Pedro Vargas
2 LUGAR	Ana Fernández
3 LUGAR	Juan Pérez
4 LUGAR	María González

FALTAS	PUNTOS
40	14
46	10
50	9
65	6

0 / 0.4	7
4 / 0	6
8 / 0	5
16 / 1.2	1

CATEGORÍA CNC

1 LUGAR	María González
2 LUGAR	Pedro Vargas
3 LUGAR	Ana Fernández
4 LUGAR	Juan Pérez

FALTAS	PUNTOS
42	16
44	14
76	1
82	0

0 / 0	8
0 / 0	7
8 / 0.8	6
12 / 0	5

ANEXO 7

CODIGO DE CONDUCTA DE LA FEI

(traducción libre)

1. En todos los deportes ecuestres, el caballo es el soberano.
2. El bienestar del caballo debe prevalecer sobre las exigencias de criadores, entrenadores, y jinetes, propietarios, comerciantes, organizadores, patrocinadores y jurados.
3. Todos los cuidados y tratamientos veterinarios prodigados a los caballos deben asegurar su salud y bienestar.
4. Se debe mantener en todo momento un buen nivel en materia de alimentación, salud, higiene y seguridad del caballo.
5. Un ambiente sano debe mantenerse durante el transporte de los caballos. Deben adoptarse las oportunas medidas para asegurar que la ventilación sea la adecuada y la alimentación y agua suficientes y suministradas de forma regular.
6. Deberá ponerse especial interés en que la instrucción en el entrenamiento y práctica de los deportes ecuestres mejore, así como proporcionar los estudios científicos sobre medicina equina.
7. El interés del caballo, la salud y la competencia del jinete se consideran esenciales.
8. Cada tipo de equitación y cada método de entrenamiento deberán considerar al caballo como ser vivo y excluir toda técnica considerada abusiva por la FEI.
9. Las Federaciones Nacionales deberán instituir controles adecuados para que, toda persona y órgano bajo su jurisdicción, respete el bienestar del caballo.
10. Los reglamentos nacionales e internacionales del deporte ecuestre, relativos a la protección del caballo, deberán ser respetados, no sólo durante los concursos nacionales e internacionales, sino también los entrenamientos. Los reglamentos deberán ser continuamente revisados, a fin de asegurar el respeto al caballo.